

2016年度入学生 美術学部 統合デザイン学科 教育課程表

授業科目名	教員名	単位数 講—演—実	履修年次				進級要件	卒業単位数			備考			
			1	2	3	4		○必修	●選必	○選択				
統合デザイン学科 専門教育科目	デザインベーシック(描写)I	大場 再生 早矢仕 素子 石黒 賢一郎 鮫島 大輔	0-0-6	◎				(進)	28					
	デザインベーシック(表現)I グラフィック基礎	野間田 佑也 山本 博子 藤田 伸 姜 尚均	0-4-4	◎				(進)						
	プロダクト基礎	米山 貴久 長崎 綱雄 渡辺 弘明 安富 浩												
	インターフェース基礎	菅 俊一 野間田 佑也 勅使河原 一雅 奥田 透也												
	デザインベーシック(描写)II	大場 再生 早矢仕 素子 石黒 賢一郎 鮫島 大輔 石田 真利 長谷川 創 伊藤 之一	0-0-6	◎				(進)						
	デザインベーシック(表現)II タイポグラフィ ダイアグラム 造形技法	二宮 大輔 野間田 佑也 米山 貴久 長崎 綱雄 菅 俊一 勅使河原 一雅 奥田 透也	0-4-4	◎				(進)						
	web	萩原 俊矢												
	プロジェクト A- I	深澤 直人 長崎 綱雄	0-12-0				●					12		
	プロジェクト B- I	永井 一史 岡室 健	0-12-0				●							
	プロジェクト C- I	中村 勇吾 菅 俊一	0-12-0				●	(進)						
プロジェクト D- I	小杉 幸一 榮 良太	0-12-0				●								
プロジェクト E- I	米山 貴久 安富 浩	0-12-0				●								
デザイン演習	デザイン演習A- I (エディトリアル I)	岡本 健	0-2-2				●	8						
	デザイン演習B- I (タイポグラフィ I)	守先 正	0-2-2				●							
	デザイン演習C- I (空間演出 I)	川崎 喜一郎	0-2-2				●							
	デザイン演習D- I (インフォメーションデザイン)	野間田 佑也	0-2-2				●				(進)			
	デザイン演習E- I (ソフトウェアデザイン)	深津 貴之	0-2-2				●							
	デザイン演習F- I (絵画・イラストレーション表現)	大場 再生	0-2-2				●							
	デザイン演習G- I (形体制作 I)	鈴木 元	0-2-2				●							

授業科目名	教員名	単位数	履修年次				進級要件	卒業単位数			備考										
			講	演	実			1	2	3		4	◎必修	●選必	○選択						
デザイン演習	デザイン演習H- I (立体造形 I)	石田 真利 長谷川 創	0-2-2			●															
	デザイン演習I- I (映像表現 I)	宮本 拓馬	0-2-2			●							8								
プロジェクト	プロジェクト A- II	深澤 直人 長崎 綱雄	0-6-0			●															
	プロジェクト B- II	永井 一史 岡室 健	0-6-0			●															
	プロジェクト C- II	中村 勇吾 菅 俊一	0-6-0			●							6								
	プロジェクト D- II	小杉 幸一 榮 良太	0-6-0			●															
	プロジェクト E- II	米山 貴久 安富 浩	0-6-0			●															
デザイン演習	デザイン演習A- II (エディトリアルII)	岡本 健	0-1-1			●															
	デザイン演習B- II (タイポグラフィーII)	守先 正	0-1-1			●															
	デザイン演習C- II (空間演出II)	川崎 喜一郎	0-1-1			●															
	デザイン演習D- II (インフォメーションデザインII)	野間田 佑也	0-1-1			●															
	デザイン演習E- II (ソフトウェアデザインII)	深津 貴之	0-1-1			●							4								
	デザイン演習F- II (絵画・イラストレーション表現II)	大場 再生	0-1-1			●															
	デザイン演習G- II (形体制作II)	鈴木 元	0-1-1			●															
	デザイン演習H- II (立体造形II)	石田 真利 長谷川 創	0-1-1			●															
	デザイン演習I- II (映像表現II)	宮本 拓馬	0-1-1			●															
卒業制作	深澤 直人 永井 一史 中村 勇吾 佐野 研二郎 大場 再生 米山 貴久 長崎 綱雄 野間田 佑也 菅 俊一	0-0-8			◎							8									
統合デザイン論 I	深澤 直人 佐々木正人	4-0-0	◎									8								他学科へのオープン科目	
統合デザイン論 II	深澤 直人 佐々木正人	4-0-0		◎																	他学科へのオープン科目
English in Integrated DesignI	ヤンス・フィンケ	4-0-0		○																	
English in Integrated DesignII	ヤンス・フィンケ	4-0-0			○																
デザイン法律権利学	龍前 佳子	4-0-0		○	○																他学科へのオープン科目
デザイン・シンキング	秋元 淳	2-0-0		○	○																他学科へのオープン科目
インフォメーションデザイン概論	野間田 佑也	4-0-0		○	○																他学科へのオープン科目
ソーシャル・デザイン論	上田 壮一	4-0-0		○	○																他学科へのオープン科目

統合デザイン学科 専門教育科目

22

授業科目名	教員名	単位数 講—演—実	履修年次				進級要件	卒業単位数			備考
			1	2	3	4		◎必修	●選必	○選択	
統合デザイン学科 専門教育科目	コミュニケーションデザイン論	菅付 雅信	4-0-0	○						22	他学科へのオープン科目
	メディア技術概論	中村 勇吾 菅 俊一	4-0-0	○	○						他学科へのオープン科目
	近代西洋美術史 (ITD)	村田 宏	2-0-0	○	○						他学科へのオープン科目
	言語表現論	藤田 康城	2-0-0	○							他学科へのオープン科目
	生活基礎研究論	矢野 直子	4-0-0	○	○						他学科へのオープン科目
共通教育科目	マーケティング論	佐藤 達郎	4-0-0	○						24	共通教育より履修
	外国語		0-2-0	●	●			4			
	共通教育の頁参照										
卒業必要単位数 小計								44	34	46	
卒業必要単位数 合計								124			