2004年度 帰国子女入学試験参考資料

入学試験結果

学 科	専 攻・コース	志願者	受験者	合格者	男	女
絵 画	日本画	1	1	1	0	1
	油画	2	2	0	0	0
	版 画	0	0	0	0	0
彫 刻		0	0	0	0	0
工 芸		0	0	0	0	0
グラフィックデザイン		4	4	2	1	1
生産デザイン	プロダクトデザイン	1	1	0	0	0
	テキスタイルテ゛サ゛イン	0	0	0	0	0
環境デザイン		1	1	0	0	0
情報デザイン	情報芸術	0	0	0	0	0
	情報デザイン	0	0	0	0	0
芸術		1	0	0	0	0
合 計		10	9	3	1	2

帰国子女入学試験問題(2003年12月17日実施)

学 科	内 容
全学科共通	小論文 (1 時間 30 分)
	日本の芸術あるいは文化は、古代から現在に至るまで、海外と様々な点で影響を
	与え合ってきた。このことについて、あなたの思うところを 600 字程度で論じな
	さい。
絵画学科	鉛筆デッサン(3 時間)
日本画専攻	あたえられたモチーフを写生しなさい。
	モチーフ:はくせい(タカ)
	使用紙:画用紙(P 20 号)
絵画学科	油彩(5 時間)
油画専攻	モデルを油彩(アクリル可)によって描きなさい。
	使用紙: P 15 号キャンバス
グラフィック	鉛筆デッサン(3 時間)
デザイン学科	「両手」を描きなさい。
	・画面には「手」以外はいれない。
	・鏡は補助用具である。
	・画面は縦位置であること。
	使用紙:クレセントボード 310・B3
生産デザイン学科	デザイン (3 時間)
プロダクトデザイン専攻	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
	自由にデザインすること。
	モチーフ: ちりとり
-m + - 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 +	使用紙:イラストレーションボード・A3
環境デザイン学科	鉛筆デッサン (3 時間)
	与えられたモチーフを鉛筆デッサンしなさい。用紙のタテ、ヨコは自由とする。
	モチーフ:椅子
	使用紙:M画用紙ボードB3

学 科	内 容		
芸術学科	小論文 (1 時間 30 分)		
	この一冊のカタログのなかから自分なりのテーマをひとつたて、それについて、		
	1200 字以内で自由に論じなさい。		
	カタログ:交差するまなざし - ヨーロッパと近代日本の美術		
	編集 東京国立近代美術館		
	国立西洋美術館		
	発行所東京国立近代美術館		
	国立西洋美術館		

2005年度 帰国子女入学試験参考資料

入学試験結果

学 科	専 攻・コース	志願者	受験者	合格者	男	女
絵 画	日本画	0	0	0	0	0
	油画	1	1	1	1	0
	版 画	0	0	0	0	0
彫刻		0	0	0	0	0
工 芸		2	1	0	0	0
グラフィックデザイン		10	10	1	0	1
生産デザイン	プロダクトデザイン	1	1	1	1	0
	テキスタイルテ゛サ゛イン	1	0	0	0	0
環境デザイン		3	3	0	0	0
情報デザイン	情報芸術	1	1	1	0	1
	情報デザイン	0	0	0	0	0
芸 術		0	0	0	0	0
合 計		19	17	4	2	2

帰国子女入学試験問題(2004年12月17日実施)

学 科	内 容
全学科共通	小論文(1 時間 30 分)
	「10 年後の自画像」について、800 字程度で書きなさい。
絵画学科	油彩(5時間)
油画専攻	モデルを油彩(アクリル可)によって描きなさい。
	モチーフ:植物を手に持つ女性モデル
	使用キャンバス:P15 号
工芸学科	静物描写(3時間)
	モチーフを水性絵具で描きなさい
	・用紙の縦・横は自由とする
	モチーフ:モチーフ台、椅子、椅子の上に折りたたんだ布、りんご3個、銀球体
	使用紙:ミューズタッチ 木炭紙大サイズ
グラフィック	鉛筆デッサン (3 時間)
デザイン学科	「両手」を描きなさい。
	・画面には「手」以外はいれない。
	・鏡は補助用具である。
	・画面は縦位置であること。
	使用紙:クレセントボード 310・B3
生産デザイン学科	デザイン (3時間)
プロダクトデザイン専攻	与えられたモチーフを鉛筆デッサンしなさい
	・モチーフのハンドル部は自由にデザインすること。
	モチーフ:ハンドクリーナー
	使用紙:イラストレーションボード・A3
環境デザイン学科	鉛筆デッサン (3 時間)
	与えられたモチーフを鉛筆デッサンしなさい。
	・用紙の縦、横は自由とする。
	モチーフ:椅子
	使用紙:B3 ボード(BB ケント荒目)

情報デザイン学科情報芸術コース / 情報デザインコース

最近あなたが経験した、他者とあなたのやりとり(例えば、対話、遊び、スポーツなど)に着目しなさい。その中から、記憶に残っている場面をひとつ選び、そのときの体験における「感覚」「知覚」「認知」の3つの過程を、図として平面構成しなさい。

感覚:目や耳などの器官が外部からの刺激を受ける体験。

知覚:器官からの刺激情報を形や色、あるいは音などとして感じる体験。

認知:知覚内容を、意味や対象間の関係として理解し、概念、記憶、推論、想像

を構成する体験。

【配布物】

1. 用紙 A (解答用) A2 サイズ < 縦 420mm、横 594mm > 白ケントボード 1 枚

2. 用紙 B (解答用)両面カラー色紙 < 縦 272mm、横 392mm > 1 式

3. 用紙 C (下書き用) A3 サイズ < 縦 297mm、横 420mm > 白紙 2 枚

4. ナイフの下書き用ボール紙

【条件】

解答用紙は A2 ボード前面、横位置で使用する。

配布物は自由に使ってよい。

全体の背景や色彩構成を考えながら表現する。

作品にタイトルをつける。その場所、大きさ、位置は自由。